

Ingénieur(e) Propriété Intellectuelle

Au cœur de l'écosystème de l'innovation française, la SATT LUTECH est une Société d'Accélération du Transfert de Technologies d'environ 30 personnes créée en 2012 dans le cadre des « Investissements d'Avenir ». Elle a pour actionnaires des établissements et organismes d'excellence en matière de recherche scientifique comme Sorbonne Université, le Centre National de Recherche Scientifique, l'Université de technologie de Compiègne, le Muséum National d'Histoire Naturelle, l'Université Paris Panthéon-Assas et l'Ecole Nationale Supérieure de Création Industrielle ainsi que Bpifrance.

Elle intervient, en collaboration avec ses partenaires académiques, sur l'ensemble des étapes du transfert de technologie : l'analyse des besoins du marché, la stratégie de propriété intellectuelle (PI), la maturation (investissement dans une preuve de concept ou un prototype pour maximiser les opportunités et réduire les risques technologiques, réglementaires et économiques), l'accompagnement à la mise sur le marché d'une technologie via la négociation de contrats de transfert de technologies (licences, ...) auprès d'entreprises existantes ou, dans certains cas, la création de start-up.

LUTECH recherche un(e) **ingénieur(e) propriété intellectuelle**, ayant 2 ans d'expérience minimum dans l'industrie ou en TTO, spécialisé(e) en **biologie**, apte notamment à appréhender des inventions relatives aux dispositifs médicaux, biomatériaux, biochimie et thérapies innovantes.

Missions

Rattaché(e) à la Direction Juridique et Propriété Intellectuelle, l'ingénieur(e) propriété intellectuelle rejoindra une équipe constituée d'un responsable propriété intellectuelle, d'un ingénieur propriété intellectuelle junior et d'une gestionnaire juridique et PI. Les missions allouées au poste à pourvoir sont :

- L'analyse des déclarations d'inventions confiées à Lutech par ses établissements actionnaires ;
- La définition et la mise en œuvre de la stratégie de protection des inventions analysées dans une optique d'optimisation de leur valorisation dans le cadre de contrats de transfert de technologies ;
- La sécurisation des droits de PI par le dépôt de demandes de brevet, d'enveloppes Soleau ou de dépôts APP ;
- La prise en charge du suivi du portefeuille de brevets en étroite collaboration avec les cabinets de conseil en propriété industrielle mandatés et le gestionnaire d'annuités, les interlocuteurs de Lutech au sein de ses établissements actionnaires et les sociétés exploitantes une fois les actifs licenciés ;
- Le support aux chefs de projets en charge du montage de programmes de maturation et des ingénieurs commerciaux en charge des négociations des contrats de transfert de technologies ;
- Le reporting dans le système d'information et de suivi des dépenses de PI ;
- La sensibilisation des équipes internes de Lutech et des chercheurs de son écosystème aux enjeux stratégiques liés à la PI et le soutien dans leurs démarches PI.

L'ingénieur(e) propriété intellectuelle sera amené(e) au quotidien à travailler en équipe projet pluridisciplinaire (ingénieur PI, juriste, chef de projet, business portfolio analyst et ingénieur commercial) et en interaction directe avec les chercheurs des établissements académiques actionnaires de Lutech et les cabinets conseil de Lutech.

Compétences attendues

Connaissance du milieu académique appréciée.

Maîtrise de l'anglais écrit et oral.

Qualités requises : bonne capacité d'analyse, rédactionnelle et de synthèse.

Esprit d'équipe et autonomie, curiosité, aisance relationnelle, implication et rigueur.

Profil

Issu(e) d'une formation supérieure niveau minimum Bac+5 scientifique **en sciences de la vie, diplômé(e) du CEIPI** (volet brevet a minima). Une **compétence en chimie** serait un plus déterminant.

Une expérience similaire minimum de 2 ans en entreprise ou TTO est exigée.

Informations complémentaires

- **Date** : poste à pourvoir immédiatement
- **Contrat** : CDI
- **Lieu de travail** : Paris 12^e (hybride)
- **Rémunération** : à définir selon le profil et l'expérience